Глава 63  
  
: Вкладывая Мысли в Мгновение. Часть Десятая\*\*  
  
\*Сегодня было реально на грани, пришлось раздувать объём описанием скиллов… Но пик пройден, завтра постараюсь накопить запас.\*  
  
«Так… это здесь?»  
«Да, господин! Это Садовник Навыков Лагонии!»  
  
После суматошных переключений между играми я наконец-то в Лагонии. Эмуль привела меня к первому за всё время игры в Рубеж Шангри-Ла объекту, которым я собирался воспользоваться.  
Дело в том, что после гринда я выучил кучу скиллов, и возникла необходимость их упорядочить и улучшить. После распределения очков мои статы выглядят так:  
  
```  
----------------------------  
PN: Санраку  
LV: 51(5)  
JOB: Наёмник (Мастер Двух Клинков)  
73,200 Мани  
HP (Здоровье): 30  
MP (Мана): 10  
STM (Стамина): 60  
STR (Сила): 40  
DEX (Ловкость): 50  
AGI (Проворство): 70  
TEC (Техника): 55  
VIT (Выносливость): 5  
LUC (Удача): 74  
Скиллы:  
- Шквальный Удар -> Бесконечная Серия Ударов  
- Спиральный Край -> Бур-Пронзатель  
- Кулачный Натиск -> Выбор Доступен  
- Скользящее Движение -> Скользящая Стопа  
- Ответный Удар Уровня -> Защитное Парирование  
- Петлевой Удар Lv.8  
- Краевой Подъём -> Великий Подъём  
- Ускорение Lv.MAX  
- Прыжок в Лодку -> Прыжок через Пять Лодок  
- Быстрый Поворот -> Резкий Поворот  
- Олений Шаг Lv.7  
- Блинчик Lv.6  
- Удар из-за Угла Lv.4  
- Удар Угнетения Lv.5  
- Бронебойный Укол Lv.3  
- Лучший Шаг  
- Боевой Дух Lv.7  
- Несокрушимость Lv.5  
- Быстрый Бегун Lv.6  
- Чутьё Голого Lv.4  
- Инстинкт Голода Lv.4  
  
Снаряжение:  
Правая/Левая: Имперские Пчелиные Парные Клинки  
Голова: Птичья Маска Пристального Взгляда (VIT+1)  
Тело: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Пояс Разделяющих Клинков (VIT+4)  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуары: нет  
----------------------------  
```  
  
«Блядь, ну и бумажная броня».  
Хуже бумаги, как туалетная бумага… От капли воды дырка появится. Отчасти потому, что я не обновлял броню, но и ВИТ я вообще не качал, он так и остался однозначным.  
Я смирился с тем, что всё равно буду дохнуть с одного удара, но хотелось бы больше в Удачу вкинуть… Проклятое любимое оружие.  
  
«Скиллов уже дохуя, неудивительно, что есть место для их упорядочивания…»  
  
Много скиллов – это хорошо, но когда их тридцать или сорок – они только мешают. Логично, что существует Садовник Навыков, который, как и следует из названия, обрезает лишние ветки, чтобы укрепить ствол. Что я хочу сказать? Хочу избить себя прошлого.  
  
«В городе тоже есть садовники, господин. Но здесь выбор лучше! Только это секрет, господин!»  
«Отлично, отлично. Обожаю такие секретные преимущества».  
  
Обмениваясь фразами, как коррумпированный чиновник и нечестный торговец, мы с Эмуль входим в Садовник Навыков в Кроличьем Дворце.  
  
«Привет-приве-ет! Ой, это же Эмуль и Птичий Человек!»  
«Птичий Человек – это что, моё погоняло теперь?»  
  
Кажется, меня так называют при каждой встрече… Всё сложнее будет сменить шлем.  
Нас встречает крольчиха с очень протяжной манерой говорить, такая типичная «старшая сестрёнка». Она чем-то похожа на Эмуль – уши такие же висячие, но ощущение сестринства сильнее.  
  
«Элк-сестрёнка! Санраку-сан, Элк-сестрёнка – это старшая сестра меня и ещё одной сестрёнки… Мы тройняшки, господин!»  
«А, понятно».  
«Приятно познакомиииться».  
  
Значит, не просто по старшинству, есть и тройняшки, и двойняшки. Приседаю, пожимаю лапу сестре Эмуль… Элк, и перехожу к делу.  
  
«А-а, здесь можно соединять скиллы и всё такое?»  
«Ага-ага-а. Я в этом разбира-аюсь, папочка попроси-ил, вот я и занима-аюсь».  
«Я-асненька-а».  
«С-Санраку-сан, вы переняли манеру речи сестрёнки, господин!»  
  
Ой, блядь.  
  
«Тогда сразу к делу, соедини мне скиллы».  
«Хорошо-хорошо-о. Скажи, какие скиллы соединя-ать».  
  
Как только Элк это сказала, передо мной появилось окно. Там был список всех моих скиллов. Можно было выбрать два и посмотреть, какой скилл получится.  
Ага, значит, не кот в мешке. Так, что тут у нас, это с этим смешать, получится вот это…  
  
«Ах да-а. Лучше смешивать скиллы высо-окого уровня, тогда и результат будет лу-учше».  
«Хм-хм».  
  
После таких слов хочется прокачать все скиллы до максимума, но уровень скиллов растёт вместе с уровнем игрока. Значит, придётся качаться до 60-го… нет, 65-го уровня.  
Не до жиру, смешиваем быстро.  
  
\*\*\*  
  
«Ну, вроде так».  
  
```  
----------------------------  
PN: Санраку  
LV: 51(5)  
JOB: Наёмник (Мастер Двух Клинков)  
73,200 Мани  
HP (Здоровье): 30  
MP (Мана): 10  
STM (Стамина): 60  
STR (Сила): 40  
DEX (Ловкость): 50  
AGI (Проворство): 70  
TEC (Техника): 55  
VIT (Выносливость): 5  
LUC (Удача): 74  
Скиллы:  
- Бесконечная Серия Ударов  
- Бур-Пронзатель  
- Ближний Бой Lv.1  
- Скользящая Стопа  
- Защитное Парирование  
- Рука Удачи Lv.1  
- Великий Подъём  
- Кульминационный Рывок Lv.1  
- Прыжок через Пять Лодок  
- Резкий Поворот  
- Укол Ассасина Lv.1  
- Удар Угнетения Lv.5  
- Лучший Шаг  
- Боевой Дух Голодного Волка (Хангар Уруфу)  
- Внедорожник Lv.1  
  
Снаряжение:  
Правая/Левая: Имперские Пчелиные Парные Клинки  
Голова: Птичья Маска Пристального Взгляда (VIT+1)  
Тело: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Пояс Разделяющих Клинков (VIT+4)  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуары: нет  
----------------------------  
```  
  
Ага, вроде неплохо упорядочил. Но, как я понял на практике, это не просто сложение скиллов.  
Похоже, результат зависит ещё и от статов и уровня игрока на момент смешивания. Вот же убийца гайдописателей! Неудивительно, что сайты с гайдами так тормозят.  
  
Ладно, надо хотя бы в общих чертах понять, что получилось. Потом проверю в бою.  
  
\*\*Бесконечная Серия Ударов, Бур-Пронзатель, Скользящая Стопа, Защитное Парирование, Великий Подъём, Прыжок через Пять Лодок, Резкий Поворот\*\* – это примерно те же скиллы, что и были, с небольшими изменениями в названии и эффектах.  
  
\*\*Ближний Бой\*\* – результат смешивания боевого и уклоняющегося скиллов. Даёт бонус к урону в рукопашной на сверхблизкой дистанции. Так как я в основном дерусь парными клинками, пригодится, если придётся драться без оружия.  
  
\*\*Рука Удачи\*\* – помню, в каком-то ксоге было похожее название 《Рука Славы》, там это был магический катализатор. Здесь это скилл. Он рассчитывает урон не от Силы, а от Удачи (LUC). То есть, мягко говоря, это божественный скилл. Для меня, с моей бумажной бронёй и упором в Технику и Удачу, это ценный источник урона. Буду бережно его прокачивать.  
  
\*\*Кульминационный Рывок\*\* – смешал Ускорение и Боевой Дух. Даёт огромный бонус ко всем статам, когда ХП меньше трети, и чем выше уровень противника, тем сильнее бонус. Сам по себе скилл полезный, но мне с моей бумажной бронёй он не очень подходит.  
  
\*\*Укол Ассасина\*\*. Увеличивает урон колющей атаки, если враг не агрен на тебя. Всё.  
  
\*\*Удар Угнетения\*\* – выучил, пока пинал лежачих Угрей и Лобстеров. Боевой скилл, который наносит больше урона врагам в состоянии оглушения, нокдауна или под другими дебаффами. Не нашёл подходящего скилла для смешивания, пока оставил так.  
  
\*\*Лучший Шаг\*\* – Эмуль тоже его знает. Позволяет один раз идеально прыгнуть даже с неустойчивой поверхности. Пахнет возможностями для хитрых трюков. Типа, со стены или с тела врага… ага?  
  
\*\*Боевой Дух Голодного Волка (Хангар Уруфу)\*\* – скилл-проблема, вызывающий у меня сложные чувства по личным причинам. Сам по себе он довольно интересный: «Чем ты голоднее и чем меньше у тебя ХП, тем выше баффы на Силу, Проворство и Выносливость, но взамен получаешь дебаффы на Стамину, Ловкость и Технику». Для быстрого боя и максимального урона – очень полезно. Но… «Голод», «Волк», «дебаффы на Ловкость и Технику» – почему-то он точно бьёт по моим травмам. Прекрати, блядь…  
  
Оправившись, смотрю на \*\*Внедорожник\*\*. Вот это заебись. Позволяет двигаться по воде, грязи, песку… по любой нестабильной поверхности, как по ровной земле. И действует уровень × 10 секунд, то есть уже на 1-м уровне – десять секунд. Отлично. На 10-м уровне будет сто секунд гарантированно.  
  
«…Ага, неплохо».  
  
Кажется, получился хороший набор скиллов из того, что было доступно. Блядь, какой же удобный этот Садовник Навыков! И такой полезный объект я до сих пор игнорировал, даже не зная о его существовании! Вот же идиот! Интересно, кто это?  
  
«Кстати, Санраку-са-ан?»  
«Уо-о-о!»  
  
Блядь, мурашки по спине. Не от отвращения, а от неожиданного шёпота Элк прямо в ухо.  
Что такое? Отрываю взгляд от окна статов и смотрю вниз – там стоит Элк с улыбкой, похожей на расслабленную улыбку Эмуль, и держит в лапах маленькую книжку размером с блокнот… А, это её рабочая улыбка.  
  
«Как насчёт свитков со скиллами, которые есть только в Лагонии-и? Раз уж вы друг Эму-уль, сделаю ски-идочку?»  
«Санраку-сан, вам повезло, господин! Элк-сестрёнка обычно такая жадн…»  
\*ГОНГ!!\*  
«Ба?!»  
«Сделаю ски-идочку?»  
  
Мысленно ставлю свечку Эмуль, получившей шишку на голове. Я понял, что ты хотела сказать…  
Но раз уж предлагают скидку, можно и посмотреть ассортимент.  
  
«Ну-ка, ну-ка…»  
  
\* \* \*  
  
\* \*\*Смертельное Искусство Меча【Удар Полумесяца】\*\* 50,000 Мани  
\* \*\*Смертельное Искусство Клинка【Водное Зеркало Луны】\*\* 80,000 Мани  
\* \*\*Смертельное Искусство Копья【Укол Лунного Света】\*\* 70,000 Мани  
\* \*\*Смертельное Искусство Дзю-дзюцу【Бросок Полумесяца】\*\* 90,000 Мани  
\* И так далее, и так далее………  
  
«Да вы охуели?!»  
  
Где тут скидка, покажите мне!  
Демон! Дьявол! Элк!  
  
\* \* \*  
  
\*Примечание: Обычно такие скиллы стоят больше 100 тысяч, так что это реально большая скидка.\*  
  
\* \* \*  
  
\*\*